Universidad del Valle de Guatemala  
Programación Avanzada de Videojuegos  
Alexis Fernando Hengstenberg Chocooj  
17699

**Proyecto libre**

**Listado de Actividades:**

* **Semana 1:** Revisión del proyecto y calendarización de lo que se va a trabajar durante las siguientes semanas para terminar el proyecto final.
* **Semana 2:** Movimiento del personaje:
  + Mover hacia adelante.
  + Mover hacia atrás.
  + Mover hacia la izquierda.
  + Mover hacia la derecha.
  + Rotación de la Cámara en primera persona.
  + Rotación del personaje conforme a la cámara.
  + Salto.
* **Semana 3:** Arma del personaje:
  + Movimiento del arma con respecto de la cámara
  + Disparos con el Arma:
  + Flash del arma:
  + Flash de Impacto:
  + Marca de Impacto:
  + Marca de Impacto:
  + Mira:
  + Balas en arma:
  + Cargar el Arma:
  + balas Guardadas:
* **Semana 4:** implementación de jugadores online.
* **Semana 5:** creación de modelos y del mapa en donde se encontrarán los personajes.
* **Semana 6:** reglas y puntuaciones del juego para definir a los ganadores dentro del juego.
* **Semana 7:** pantalla principal y menú para iniciar el juego y mostrar los créditos y la interfaz con el número de balas y vida que tiene el personaje.
* **Semana 8:** creación de la música e implementación dentro del juego.
* **Semana 6:** Crear los modelos y animaciones.
* **Semana 10:** presentación final del juego.